

Leskist Bee-Bots

Spelenderwijs leren programmeren met de Bee-Bot

Leerdoelen:

- Leerlingen leren over programmeren
- Leerlingen stimuleren in logisch denken
- Leerlingen leren onderzoek doen
- Leerlingen te observeren

Niveau: groep 1-6

Onderzoekend leren: confrontatie en verkennen, onderzoeken

Introductie

Met de Bee-Bot leren kinderen de beginselen van het programmeren en wordt het logisch denken gestimuleerd. Ze kunnen de Bee-Bot laten lopen met behulp van de knoppen bovenop de Bee-Bot. Je kunt met behulp van de standaard matten de Bee-Bot woorden laten maken. Maar je kunt ook eigen matten maken of de Bee-Bot bijvoorbeeld door een doolhof laten lopen.

